取り扱い説明書

長靴をはいた猫

世界一周80日大冒険

Toei Animation Co., Ltd.

このたびは東映動画・ファミリーコンピューター用ゲームカセット、"長靴をはいた猫・世界一周80日大冒険"をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございました。
御使用の前に取扱い方、使用上の注意など、この"取扱説明書"をよくお読みいただき、正しい使用方法で御愛用下さい。なお、この"取扱説明書"は大切に保管して下さい。

"使用上の注意"

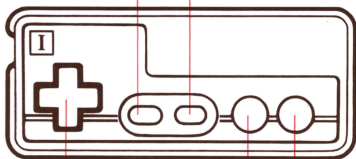
①カセットを交換する時は、必ず電源を切って下さい。
②端子部に手を触れたり、水に濡らさないようにして下さい。
③極端な温度条件での使用や保管は避けて下さい。
④シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油で拭かないで下さい。
⑤強いショックを与えたり、分解しないで下さい。

▶ゲーム・ストーリー◀

世界一周がまだ150日もかかる時代に、ペロはグルーモン伯爵(はくしゃく)に、「僕なら150日どころか80日で世界一周出来る」と言ってしまう。ペロが勝てばグルーモンのお金はすべてペロのもの、ペロが負けたらグルーモンの召(め)し使(つか)いにされてしまう。
80日の12：00に塔(とう)の上の鐘(かね)を鳴(な)らさないといけないのだ。そしてある日、ペロは世界一周に出発する。すべてがグルーモンの罠とも知らずに……。

▶もくじ◀

1. コントローラー各部の名称と操作の説明

I コントローラー

SELECTボタン

このボタンを押すと、1PLAYERまたは2PLAYERのモードを選択します。

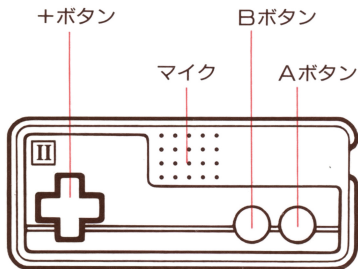
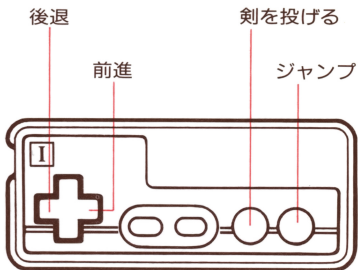
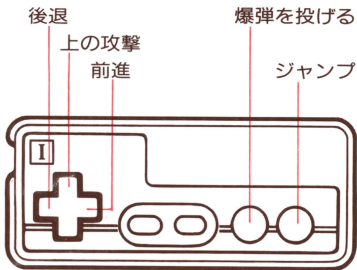
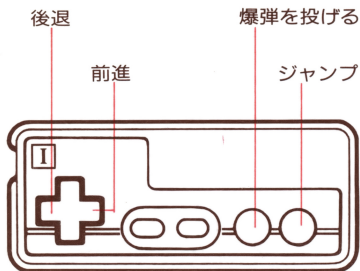
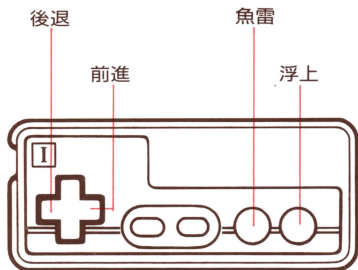
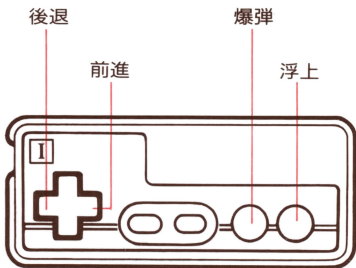
STARTボタン

このボタンを押すと、SELECTボタンで選択されたモードのゲームがはじまります。

ポーズ機能

ゲーム中にSTARTボタンを押すと、チャイムが鳴って、ゲームがストップします。もう一度押すと前の状態からゲームが続けられます。

Ⅱコントローラー

2PLAYERの時に、使います。

1, 4, 8, ステージ（ペロ）

2, 6, ステージ（船）（氷上ヨット）

3, ステージ(車)

5, ステージ(潜水鑑)

7, ステージ(気球)

2. 遊び方

ゲームの進行

ゲームがスタートすると、画面は左方向にスクロールします。

ゲームのルール

80日の12時までに、鐘を鳴らして下さい。

パワー表示が“0(ゼロ)”になるとペロが一人減ります。

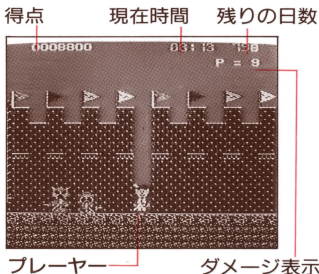
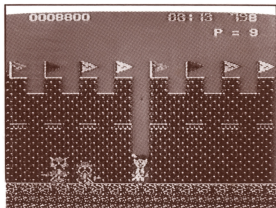
80日で鐘を鳴らせない時は、ゲームオーバーになります。

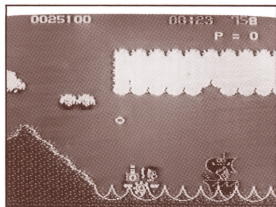
3. 画面説明

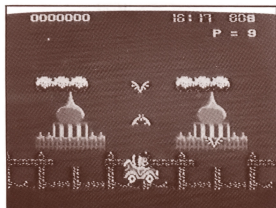
得点　現在時間　残りの日数

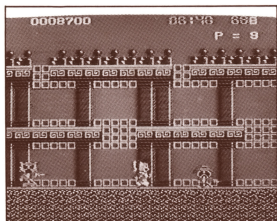
0008800　08:13　?8

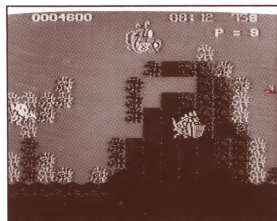
P = 9

プレーヤー　ダメージ表示

4. ステージ紹介

ステージ
①

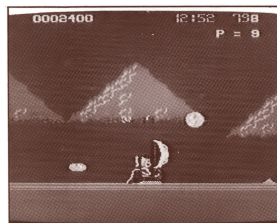
イギリス

ステージ
②

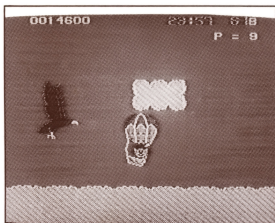
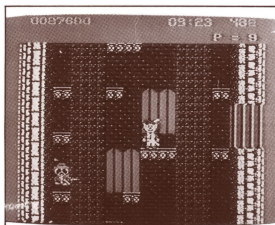
地中海

ステージ
③

アラビア

ステージ
④

ホンコン

ステージ
⑤

長靴

地中海の
海底

ステージ
⑥

アラスカ

ステージ
⑦

ステージ
⑧

（ビック・
ベン）

ステージ⑤は赤い長ぐつが緑色に変わり、灰色の長ぐつが黄色のふちどりの長ぐつに変わります。

※画面に出てくる長ぐつを取ると、次ページに示したようになります。

5. 長靴の種類

＝１ＵＰ……………………1000
赤と灰色の点滅

＝Ａボタンのパワーアップ……
……1000　灰色

＝Ｂボタンのパワーアップ……
……1000　灰色

＝Ａ・Ｂボタンのパワーダウン
……5000　赤と灰色の点滅

＝ダメージの回復は１ポイント
……1000　灰色

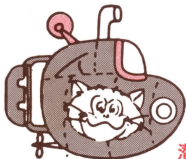
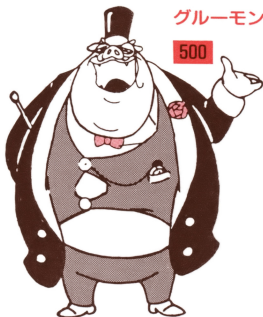
＝日数が伸びる（５日）…………
……1000　灰色

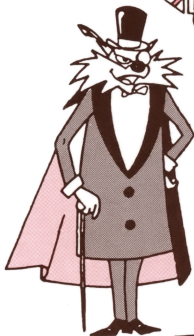
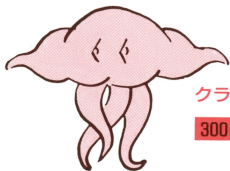
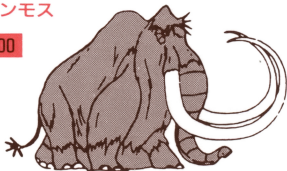
＝日数が短かくなる（10日）……
……5000　赤

＝敵に触れてもやられない……
……1000　赤

＝画面上の敵がやられる………
……1000　赤

＝Ａ・Ｂボタンのパワーアップ
……1000　赤

6. キャラクター紹介

グルーモン伯爵
500
猫族の殺し屋
各200
猫族の船
300

殺し屋バギー
300
ガリガリ博士
500
ガリガリ丸
潜水艦
300
ガリガリ号飛行機
300

ピラニア
300
サメ
100
クラゲラー
300
マンモス
500

カミナリ
100
ビーンズ
100
ブラックバット
300
バウンド・ボール
200

いん石
100
ビッグ・バード
500
とぐろむし
100
グレート
500

Toei Animation Co., Ltd.

東映動画株式会社・映像事業部
〒160 東京都新宿区新宿5-17-11 白鳳ビル TEL 03(200)8587㈹

共同開発　有限会社ショウエイ・システム
〒101 東京都千代田区神田佐久間町3-21 岡田ビル2F TEL 03(864)

このゲームには、コンティニューモード・無敵モードは入ってません。